

REGLAMENTO OFICIAL Y NORMATIVA GENERAL

Liga de Fútbol 7 Veteranos (+43) — KORE
Temporada Anual (Septiembre – Junio)



1. NORMAS GENERALES DE LA COMPETICIÓN

1.1. Objeto y Filosofía de la Liga: La Liga de Fútbol 7 Veteranos KORE (+43) es una competición de carácter privado que promueve la actividad física, la salud y el reencuentro deportivo. El pilar fundamental de este torneo es el **Fair Play (Juego Limpio)**. Se asume que todos los participantes priorizan el respeto mutuo, el compañerismo y la integridad física por encima del resultado competitivo.

1.2. Dimensión de la Competición: La liga se compone de un cupo máximo cerrado de **10 equipos** participantes. El torneo se desarrollará bajo un sistema de liga regular a doble vuelta (todos contra todos), lo que garantiza un calendario estructurado completo para cada equipo durante la temporada.

1.3. Calendario Operativo: La competición tiene una duración anual, abarcando desde el mes de **septiembre hasta junio**. Las fechas exactas y los horarios de los encuentros serán determinados en el planning de competición general desarrollado por la Organización. Todos los partidos se realizarán en el campo de fútbol de Gata de Gorgos los domingos pertinentes (a excepción de posibles partidos aplazados).

1.4. Equipaciones: las equipaciones de juego de cada equipo serán realizadas por la organización para garantizar una distribución de colores óptimo. Cada equipo elegirá el color con el que quiera jugar (en orden de inscripción) y tendrá que enviar a la organización el escudo del equipo. En caso de querer diseñar ellos mismo la equipación, deberán hablar con la organización primero.

1.5. Jugadores: todos los equipos tendrán que estar compuestos por jugadores de +43 años con la excepción de poder tener 5 jugadores por equipo de una edad entre 40 y 43.

2. PROCESO DE REGISTRO E INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS

2.1. Requisitos de Inscripción del Equipo: Para formalizar la participación, cada equipo debe rellenar el formulario de inscripción oficial dentro de los plazos establecidos por la organización y abonar el importe total de la matrícula y la fianza de juego.

2.2. La Figura del Delegado (Responsable Único): Cada equipo debe designar obligatoriamente a un Delegado de Equipo al realizar la inscripción. Esta figura es crítica para el buen funcionamiento de la liga debido a los siguientes puntos:

- **Interlocutor Único:** El Delegado es el único canal válido de comunicación entre la Organización de la liga y el equipo. No se atenderán consultas, reclamaciones o solicitudes de jugadores individuales.
- **Gestión de Información y Planning:** El Delegado recibirá directamente de la organización todo el planning de partidos, calendarios, clasificaciones, circulares disciplinarias y notificaciones de cambios. Es su estricta responsabilidad mantener informados a todos los miembros de su plantilla.
- **Responsabilidad Conductual:** El Delegado responderá ante el Comité por el comportamiento de sus jugadores e hinchada tanto dentro como fuera del terreno de juego.
- **Se creará un grupo de Whatsapp con todos los Delegados para una óptima organización y información de todo lo relacionado en la Liga (posibles cambios o información relevante).**

2.3. Configuración de Plantillas y Restricción de Edad (+43): Al ser una categoría de veteranos, se aplican los siguientes límites en las fichas de juego:

- **Norma de Edad General:** Todos los jugadores inscritos deberán haber cumplido o cumplir los 43 años de edad dentro del año natural de la temporada en curso (excepción de 5 jugadores entre 40 y 43 por equipo).
- **Volumen de Fichas:** Las plantillas constarán de un mínimo de 12 jugadores debidamente inscritos con su DNI o Pasaporte antes del cierre de actas.
- **Será posible la inscripción de nuevos jugadores durante la competición. La inscripción deberá realizarse con un mínimo de 48h antes del día de partido abonando el pago pertinente.**

3. NORMAS DE JUEGO (FÚTBOL 7 ADAPTADO)

3.1. Formato de Juego: Los partidos se disputarán bajo la modalidad de Fútbol 7 (1 portero y 6 jugadores de campo por equipo en el terreno de juego). El número mínimo de futbolistas para comenzar o mantener un partido en disputa es de 5.

3.2. Duración de los Partidos: Cada partido tendrá una duración fija de **50 minutos, divididos en dos partes iguales de 25 minutos cada una**. El descanso intermedio entre periodos será estrictamente de 5 minutos para garantizar que no se retrasen los siguientes partidos programados en el planning de la jornada.

3.3. Fuera de Juego: **No se aplica la regla del fuera de juego**. Los jugadores pueden posicionarse libremente en cualquier sector del campo sin incurrir en infracción por posición adelantada.

3.4. Cambios y Sustituciones: Las sustituciones son ilimitadas y de carácter volante (sin necesidad de detener el tiempo de juego, salvo el cambio de portero). El jugador sustituido debe salir por completo del campo por la zona central antes de que su compañero ingrese al terreno de juego.

3.5. Prohibición de Entradas Deslizantes (Segadas): Para preservar la seguridad de los veteranos, **quedan prohibidas las entradas deslizantes (tackles) en el suelo** para disputar el balón a un rival. Esta acción se sancionará como falta directa (o penalti si ocurre dentro del área). Únicamente se permite el deslizamiento para cortar un balón en el espacio si no hay un rival en la disputa directa.

4. REGLAMENTO DISCIPLINARIO Y PENALIZACIONES

4.1. Sanciones por Tarjetas y Comportamiento Deportivo: El Comité de Competición aplicará de forma automática las suspensiones basándose en el acta redactada por el cuerpo arbitral tras finalizar el encuentro. Los baremos estándar editables son:

Infracción / Tarjeta	Efecto / Suspensión	Impacto Económico / Administrativo
Acumulación de 5 Tarjetas Amarillas	1 partido de suspensión	Aviso formal al Delegado del equipo
Expulsión por Doble Amarilla	1 partido de suspensión	Sanción aplicable para la siguiente jornada
Tarjeta Roja Directa (Acción de juego)	De 1 a 2 partidos de suspensión	Evaluación según la gravedad del acta
Roja Directa por Protestas/Insultos	Mínimo 3 partidos de suspensión	Cero tolerancia con insultos al árbitro o rivales
Agresión Física (Cualquier nivel)	Expulsión definitiva de la liga	Pérdida de la ficha y de la fianza del equipo

4.2. Penalizaciones Administrativas de Equipo: Son aquellas faltas que afectan de forma directa a la estructura, la clasificación y la economía interna de la competición:

- **Incomparecencia No Justificada (Walkover):** Si un equipo no se presenta con el mínimo de jugadores requeridos pasados 10 minutos de la hora oficial marcada en el planning de la organización:

- Pérdida automática del partido por 3-0, resta de tres (-3) puntos en la clasificación general y penalización económica obligatoria de abonar el 100% de los gastos devengados de dicho encuentro (100€).

- **Alineación Indevida:** Ocurre si un equipo hace participar a un jugador no registrado en su plantilla oficial, a un jugador sancionado, o que incumpla la barrera de edad establecida. Se penaliza con la pérdida del partido por 3-0 y la detracción de 3 puntos en la clasificación.

- **Abandono del Campo:** Si un equipo decide voluntariamente retirarse del terreno de juego con el partido en curso, será penalizado con el mismo rigor que una incomparecencia de primer grado.

4.3. Aplazamiento de un partido: Posibilidad de aplazar un partido:

- Será posible aplazar un partido cuando ambos equipos estén de acuerdo con dicha decisión y se avise con un mínimo de 72h de antelación.

- Cada equipo solo tiene la posibilidad de aplazar un partido durante la Liga.

4.4. Expulsión de un equipo de la Liga: La organización tendrá el derecho de expulsar a un equipo de la Liga en caso de que se realice alguna falta grave de conducta durante la competición tanto dentro como fuera del campo.

4.5. Material Deportivo: Balones y petos (en caso necesario) serán proporcionados por la organización. En caso de pérdida de balón por un equipo, dicho equipo será sancionado con 25€. En caso de pérdida de un peto, dicho equipo será sancionado con 10€.

5. OTROS PROTOCOLOS ORGANIZATIVOS Y SEGUROS

5.1. Gestión de Modificaciones en el Planning: Al no poseer una frecuencia fija obligatoria de dos semanas, las jornadas se adecuarán a la disponibilidad del campo y al criterio de la Organización. Una vez que el planning oficial sea enviado al Delegado de Equipo, no se tramitarán solicitudes de aplazamientos unilaterales salvo casos extremos de fuerza mayor demostrable y con el consentimiento explícito del equipo rival involucrado por escrito con 5 días de antelación.

5.2. Equipaciones e Identificación: Es de obligado cumplimiento que todos los equipos vistan camisetas de juego del mismo color y debidamente numeradas en la espalda. El calzado recomendado es multitaco (turf) o tacos de goma para césped artificial, prohibiéndose estrictamente los tacos de aluminio o metálicos.

5.3. Material Deportivo: Balones y petos (en caso necesario) serán proporcionados por la organización. En caso de pérdida de balón por un equipo, dicho equipo será sancionado con 25€. En caso de pérdida de un peto, dicho equipo será sancionado con 10€.

5.4. Responsabilidad Médica y Seguros: La Organización proporcionará instalaciones que cumplan con las licencias vigentes y seguro médico para cada participante. Sin embargo, al firmar la hoja de inscripción, el Delegado certifica que todos sus jugadores cuentan con un estado de salud apto para la práctica deportiva de alta intensidad y que el torneo no se hace responsable de lesiones cardiorrespiratorias o traumatológicas derivadas del juego. Se recomienda encarecidamente que cada jugador cuente con cobertura médica activa (pública o privada).

5.5. Gestión adicional: La organización se guarda el derecho de cambiar cualquier norma o regla de juego durante la competición para garantizar una experiencia optima para todos los participantes.

6. Premios y beneficios

Los premios se darán la última jornada de al Liga.

- **Campeón y subcampeón de liga.**
- **Trofeo al Máximo Goleador (Pichichi).**
- **Trofeo al equipo Menos Goleado.**
- **Trofeo Fair Play (Juego Limpio):** En una liga de +43, premiar al equipo con menos tarjetas de la temporada fomenta muchísimo el buen ambiente.

Otros beneficios de la Liga:

- **Fotos profesionales de los jugadores y partidos.**
- **Grabación de partidos con cámara VEO.**
- **Oferta / descuento en el Bar Municipal les Costeres** para disfrutar del Tercer Tiempo tras el partido.